



# 02 - Rival RTX



## NÁVOD NA SLEPENÍ ASTRO RACERA 02 - Rival RTX

**Vysvětlivky:** Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**  
Čerchovaná čára \_ . \_ . \_ . značí ohyb typu údolí nebo **V**

**Nejprve podlepte díl 13 čtvrtkou (gramáží přibližně 200g/m<sup>2</sup>).**

Vystříhnete a narýhujete díl karoserie č.1. V jeho ploché formě proti podložce přilepte kabinu č.2 a bočnice kabiny č.3 a 4. Za kabinu přilepte sání motoru č.5. Když to budete dělat správně, tak díly 2,3,4, a 5 perfektně přilnou ke karoserii a zároveň ji vyztuží. Až poté natvarujete díl č.1. Z jeho vnitřní strany přilepte na příslušná místa v přední části díly č.6 a 7 a v ocasní části díly č.8 a 9. Na vzniklé torso nalepte boky č.10 a 11. V zadní části stroje přilepte vyústění motoru – díl č.12. Vzniklý celek uzavřete přilepením vyztuženého podvozkového dílu č.13. Dbejte při tom obzvláště na geometrii tak, aby se uzavíraný celek nekroutil, a pečlivě díly slepte k sobě. Z dílů č.15 a 16 slepte přední nárazník. Ten pak půjde na přední část již dříve slepeného celku a dá závodnímu stroji „tvář“.

Na podvozek je potřeba ještě nalepit přistávací nohy. Dva díly č.17 přijdou do přední části č.13 a třetinou zasahující do nárazníku č.15. Zadní noha č.14 přijde do tvarového zahloubení v zadní části letounu na díl č.12. Rival RTX je tímto hotov.





