

Coral armáda Remora Stratos

***** Bonusová kamufáž
Bonus livery

NÁVOD NA SLEPENÍ VÝSADKU CORAL ARMÁDY IV

Vysvětlivky: Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**
Čerchovaná čára _ _ _ _ značí ohyb typu údolí nebo **V**

Letoun Remora Stratos

Slepte trup z dílů č.1, zobáku č.2 a magnet linku č.3. Na horní část trupu nalepte motory č.6 a č.9 jejichž horní části jsou **opatřeny z rubové strany magnetem, který se bude přitahovat s výsadkovou lodí.** (Modrá plocha v návodové kresbě). Slepte pravý držák křídla z pláště č. 7 a vnitřního obalu č.8. Pravý držák křídla nalepte na pravý motor č.6. Slepte pravé křídlo z držáku č. 12 a nosné plochy č.11. Pravé křídlo umístěte do pravého držáku a zajistěte špejlí délky dílu č.15. Na oba konce špejle nalepte zásepky. Zelenou zásepku č.16 na horní část a šedivou zásepku č.17 na spodní část špejle. Slepte levý držák křídla z pláště č.10 a vnitřního obalu č.8. Levý držák křídla nalepte na levý motor č.9. Slepte levé křídlo z držáku č.14 a nosné plochy č.13. Levé křídlo umístěte do levého držáku a zajistěte špejlí délky dílu č.15. Na oba konce špejle nalepte zásepky. Zelenou zásepku č.16 na horní část a šedivou zásepku č.17 na spodní část špejle.



Rub takto označeného dílu * podlepte magnetem nebo magnetickým materiálem tak, aby se přitahovaly stroje dle klíče:

Lod - Letoun





