

# Coral

# armáda

## Tank Wolfram

## SGR2

### NÁVOD NA SLEPENÍ VÝSADKU CORAL ARMÁDY II

**Vysvětlivky:** Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**  
Čerchovaná čára \_ . \_ . \_ značí ohyb typu údolí nebo **V**

#### Lehký tank Wolfram SGR2

Slepte šasi tanku z pláště č.1, třech čelních klínů č.2 a dvou patek č.3. Na levou stranu šasi nalepte levý pás slepený z bočnice č.4, povrchu pásu č.5, tvarovaného blatníku č.7 a prolisu č.6. Na pravou stranu šasi nalepte pravý pás slepený z bočnice č.8, povrchu pásu č.9, tvarovaného blatníku č.11 a prolisu č.10.

Slepte řídící věž ze základny věže č.12, vrchního dílu č.13 opatřeného z rubové strany magnetem, který se bude přitahovat s výsadkovou lodí.(Modrá plocha v návodové kresbě), bočnic č.14 a č.16, a čela č.12. Na pravou stranu věže vlepte základ kanónu č.20 se dvěma regulátory č.22 a stabilizátorem č.21. Na základ kanónu č.20 nalepte samotný kanón č.23. Na levou stranu věže nalepte raketomet č.17 se základnou automatického zářiče č.18 a samotnou zbraní č.19.

Propojte věž s šasi tanku tak, že vlepíte špejli délky dílu č.24 do samotné věže a šasim ji jen prostrčte. Jestli máte věž v místě zalepení špejle podlepenou magnetem, tak vámi prosunutá špejle bude na spodku šasi o tloušťku magnetu „koukat“. Zkrátte špejli tak, aby byla téměř s pláštěm č.1 a nalepte na ni zálepku č.25.



