

# Coral explorer Miner-EX



## NÁVOD NA SLEPENÍ DŮLNÍHO LETOUNU EXPEDICE CORAL EXPLORERU

**Vysvětlivky:** Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**  
Čerchovaná čára \_ . \_ . \_ . značí ohyb typu údolí nebo **V**

### Místo startu **žluté díly** (volitelný kus)

Slepte prachový kruh místa startu č.1 spolu se sloupy horkého vzduchu č. a č.3, které jsou do tohoto kruhu vlepené. Na druhou stranu dílu č.1 nalepte do příslušných míst díly prachových oblaků č.4, č.5 a č.6.

### Miner – EX (pracovní mód) **zelené díly**

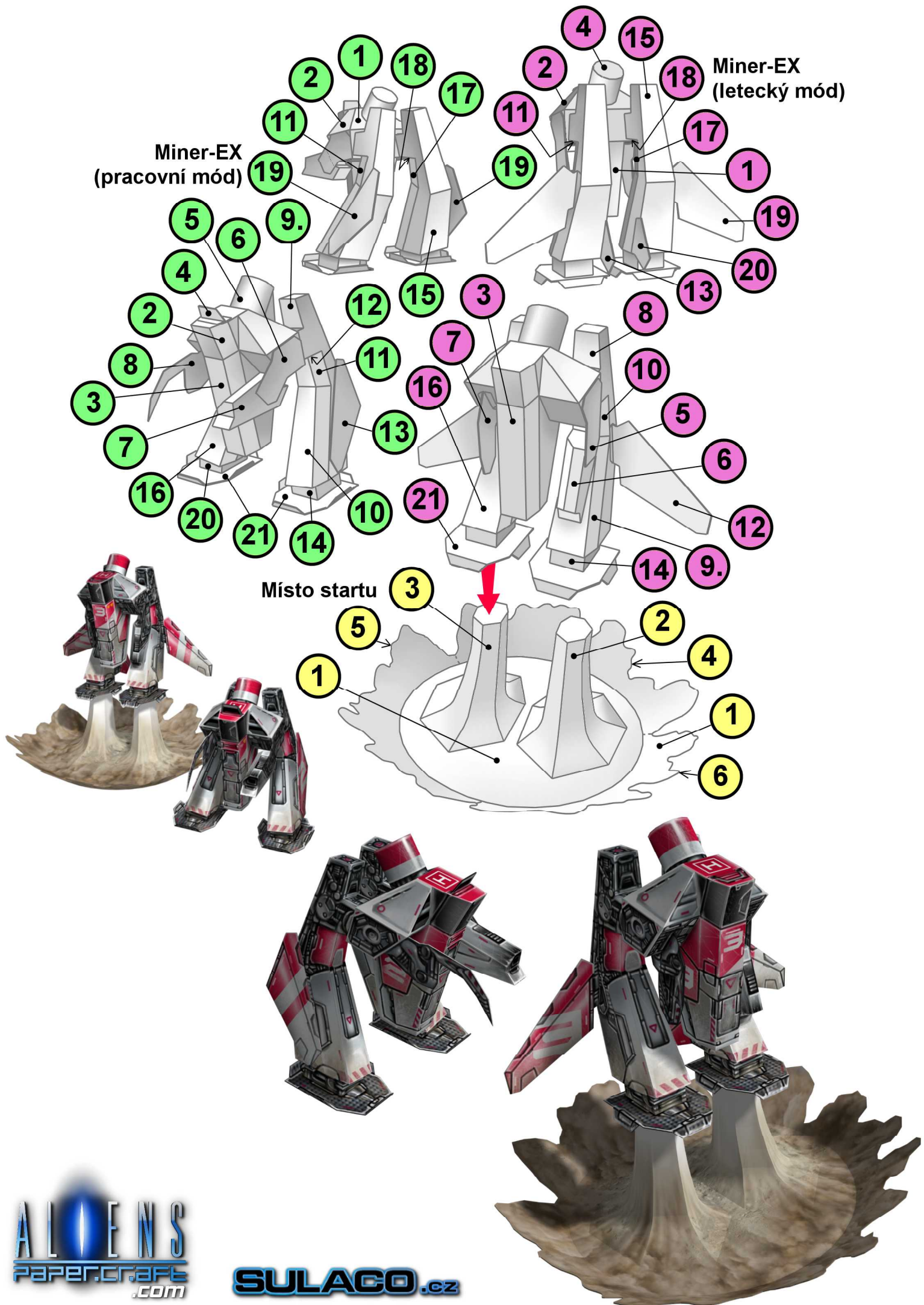
Slepte kabinu Mineru z dílu zad č.1, kokpitu č.2 a čumáku č.3. Na kokpit č.2 nalepte přídatnou světelnou rampu č.4. Na záda č.1 kanistr č.5. Na levou stranu kokpitu č.2 nalepte rameno č.6 s kolektorem č.7. Na pravou část kokpitu č.2 nalepte extraktor č.8. Slepte levou nohu z nosného dílu č.9, bílého štítu č.10, červeného štítu č.11 a spojky č.12. Na konec nohy nalepte odpružení č.14 a chodidlo č.21. Na bok nohy nalepte složené křídlo č.13. Slepte pravou nohu z nosného dílu č.15, bílého štítu č.16, červeného štítu č.17 a spojky č.18. Na konec nohy nalepte odpružení č.20 a chodidlo č.21. Na bok nohy nalepte složené křídlo č.19.

### Miner – EX (letecký mód) **růžové díly**

Slepte kabinu Mineru z dílu zad č.1, kokpitu č.2 a čumáku č.3. Na záda č.1 nalepte kanistr č.4. Na levou stranu kokpitu č.2 nalepte rameno č.5 s kolektorem č.6. Na pravou část kokpitu č.2 nalepte složený extraktor č.7. Slepte levou nohu z nosného dílu č.8, bílého štítu č.9, červeného štítu č.10 a spojky č.11. Na konec nohy nalepte odpružení č.14 a chodidlo č.21. Na bok nohy nalepte otevřené křídlo č.12 a na zadní stranu nohy nalepte křídélko č.13. Slepte pravou nohu z nosného dílu č.15, bílého štítu č.16, červeného štítu č.17 a spojky č.18. Na konec nohy nalepte odpružení č.14 a chodidlo č.21. Na bok nohy nalepte otevřené křídlo č.19 a na zadní stranu nohy nalepte křídélko č.20. Výsledný model lze volitelně nalepit na sestavu "Místo startu".

Miner-EX  
(pracovní mód)

Miner-EX  
(letecký mód)



Místo startu

